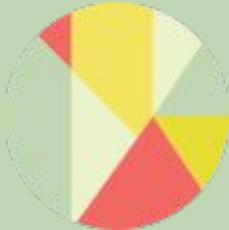


Bundesforum
Jugendreisen

Häusertreffen
2020



Aila Noeren

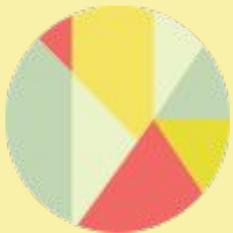
Storytelling // Medienbildung // Psychologie

Konzept // Text // Workshops

www.aila-noeren.com/main

Programmgestaltung

Willkommen & Workshopagenda



- Erwartungen
- Welchen Herausforderungen sind wir ausgesetzt?
- Wie finden wir zu einem Programm?
- Programm entwickeln - Brainstorm
- Vorstellung der Ideen
- Tipps & Kniffe
- Frage-Runde
- Check out

Erwartungen

Mindmap:

<https://mm.tt/1508975191?t=YEFYwWDgtI>

Erwartungen



Programm - Was heißt das?

- Geplantes, strukturiertes, inhaltlich ausgerichtetes Angebot.
- Organisation/zur Verfügung stellen liegt bei Anbietern.
- Zusätzliches Angebot neben den Grundangeboten (Übernachtung o. ä.).
- Zweck: Mehrwert für die Gäste (untersch. Motivationen bei Gästen)
- Kosten für Häuser:
 - Ggf. Mehraufwand
 - Finanzielle Kosten
 - Verschleiß
- Vorteil für Häuser:
 - Zufriedenheit der Gäste / Empfehlungen / Kundenbindung
 - Profil / USP
 - Planbarkeit



Welchen Herausforderungen sind wir ausgesetzt?

Machbares vs. Wünschenswertes

Was wäre toll?	Was ist möglich?
<ul style="list-style-type: none">•	<ul style="list-style-type: none">•
<ul style="list-style-type: none">• Abwechslungsreich• Zielgruppengerecht• Möglichst breit ansprechend• Wenig Aufwand• Viel Spaß• USP	<ul style="list-style-type: none">• Ausstattung• Geld• Zeitaufwand• Personal (Fähigkeiten)

Bestmögliche Schnittmenge

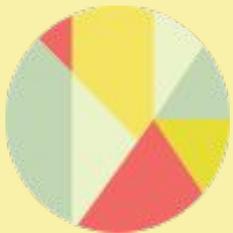


Wie finden wir zu
einem Programm?

- INSPIRATION
- FOKUS
- RESTRIKTIONEN

Wie finden wir zu einem Programm?

SORTIERTES VORGEHEN



INSPIRATION

Gegebenheiten:

Ausstattung, Umgebung (Fluss, Berge, Seen), Historische Gegend, Computer

FOKUS

Bereiche:

Digital, Outdoor, Bildung, Bewegung

Themen:

Natur, Nachhaltigkeit, Partizipation, Geschichte

Zielgruppe:

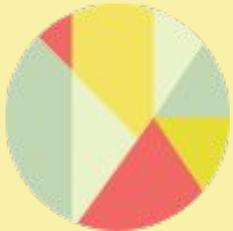
Kinder, Jugendliche, Erwachsene (Farben) // Einzelpersonen o. Gruppe

Selbstständigkeitsgrad TN:

1-3

Wie finden wir zu
einem Programm?

SORTIERTES VORGEHEN



RESTRIKTIONEN

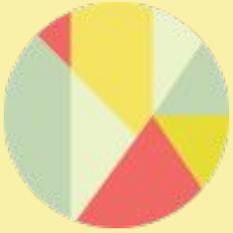
Dauer:

Stunden, Tage

Budget

Personal

Schlüssel, Fähigkeiten



CHECKLIST

CHECKLIST – Programmgestaltung

1. Wo soll das Programm stattfinden?

- Drinnen
- Draußen

1.1. Drinnen

- Gibt es einen speziellen Raum (Sport....etc.) Welchen: _____
- Gibt es technische Ausstattung (Computer etc.)? Welche: _____
-

1.2. Draußen

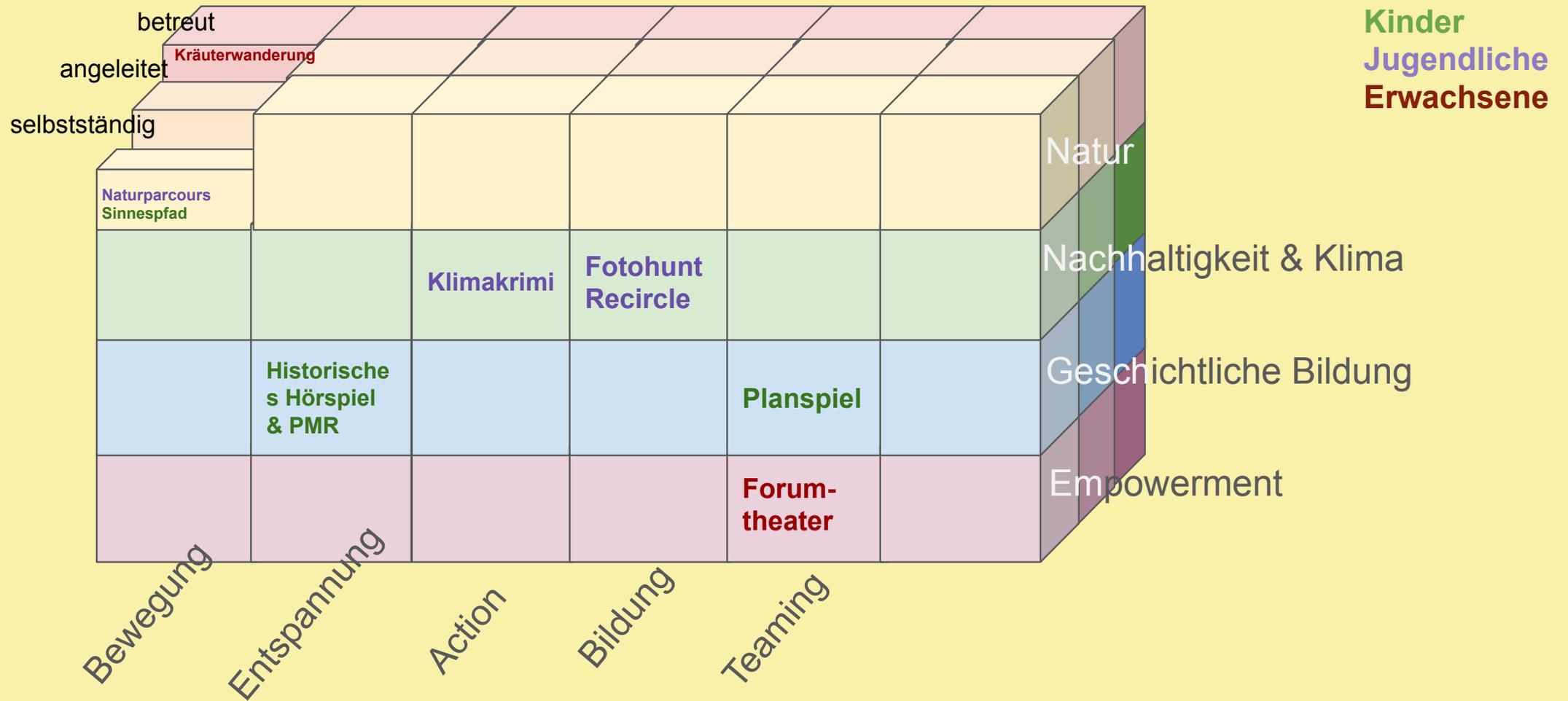
- Wie ist die Umgebung (Flüsse, Seen, Berge?) _____
- Gibt es historische Orte? _____
- Gibt es Museen? _____
- Zeitliche/kalendarische Ereignisse? _____

2. Für wen soll das Programm sein?

2.1. Alter

- Kinder Alter _____
- Jugendliche Alter _____

Wie finden wir zu einem Programm?





Programm
entwickeln

Brainstorm

JAMBOARD

- Gruppe 1

- Runde 1: selbstständig, geschichtliche Bildung, Action,

Eure Ergebnisse:

- Fotorallye / Film drehen zu einem historischen Thema
- Fotorallye mit Foto der Teilnehmer an dem entsprechenden historischen Ort. Evtl. mit entsprechenden Posen, das kann action geben
- Verkleiden lassen, Live Rollenspiel, in die Zeit und die Umgebung hineinspüren lassen
- Museumsbesuch zum historischen Thema und aus den Infos daraus Museumsführer werden



Programm
entwickeln

Brainstorm

- Gruppe 2

- Runde 1: angeleitet, Natur, Teambuilding
- Hüttenbau - Resource Holz - nachhaltiger Umgang
- Bau von Unterständen aus Ästen, Zweigen usw. in Gruppen, 1. Einweisung 2. Battle: Zeitrahmen + Kriterien vorgeben
- Kräuter- oder Kloostergarten anlegen/pflegen - Streuobstwiese
- Flossbau - See-Überquerung - gemeinsames Nutzen von Ressourcen
- Wandern , Naturpfad,
- Rallye in Teams im Wald: Finden von Insekten, Holzarten, Brennbarem, Essbarem, Was nicht in den Wald gehört, Lustigem
- Themen- Naturwanderungen, z. B. Ameisen-, Fledermaus-, Hirschkäferwanderung
- Insektenhotel bauen



Programm
entwickeln

Brainstorm

- **Gruppe 3**

- Runde 1: selbstständig, Nachhaltigkeit & Klima, Bewegung
- Klimathemen oder Nachhaltigkeitsthemen in einer Rallye rund um das Haus ; mit Vorlage vom Haus
- Selber Kosmetik herstellen; Material vom Haus, genaue Anleitung für die Betreuer
- Klima Dünenwanderung, digital begleitet
- Müllsammel-Wettbewerb
- Geocaching zu Nachhaltigkeitsthemen auf einem Cache in der Umgebung



Programm
entwickeln

Brainstorm

- **Gruppe 4**

- Runde 1: betreut, Empowerment, Entspannung
- Yoga-Kurs
- Autogenes Training
- Spaziergänge in die Natur mit Entspannungselement unterwegs
- Traumreise
- Workout im Einklang mit der Natur
- So bin ich Ausstellung mit Meditation
- Meditation

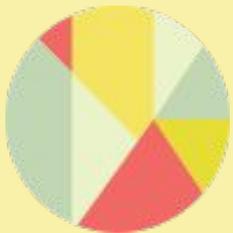


Tipps & Kniffe

- Actionbound - <https://de.actionbound.com/>
- Hans im Glück (z. B. CO2-Logbuch)
- Historische Ereignisse nachstellen
- Filmdreh "Horror" / Comic erstellen
- Fotohunt (indoor) - Haus kennenlernen

[Siehe hier detaillierte Beschreibung](#)

Fragen & Check-out

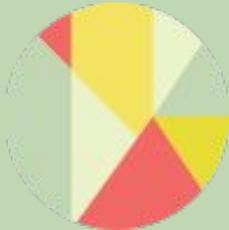


Mindmap:

<https://mm.tt/1508975191?t=YEFYwWDgtI>

Bundesforum
Jugendreisen

Häusertreffen
2020



Aila Noeren

Storytelling // Medienbildung // Psychologie

Konzept // Text // Workshops

www.aila-noeren.com/main

Vielen Dank!